


# Happy City - Charles Montgomery

## The Mayor of Happy

Enrique Peñalosa - Bogota  
The Happiness Paradox

## The City Has Always Been a Happiness Project

Edonismo Igualitario  
La libertad del coche  
Panopticon  
Diseño de Ciudades  
Bentham  
Los retos de la psicología del comportamiento  
Challenged Thriving  
Oxitocina  
Crecer las relaciones sociales - clave para una vida feliz

Eudaimonia  
  
**Involucrarse con la ciudad - diseñar el espacio en el cual te desenvuelves**

## The (Broken) Social Scene


Civilization is a shared project  
Grandes distancias nos alejan  
Problemas con las criaturas  
Soledad

Ciudades dispersas y caras de mantener

La vida alejada

NO conoces a tus vecinos  
No confías en tus vecinos  
Impacto en tu estrés  
Deficit social  
Como las raíces de un árbol, se tienen que abrir amplias

## Futurama (la asociación de automoviles)

Motordom  


La separación

## How We Got Here

Le Corbusier  
Zonificación

Autopoiesis - Se reproduce solito

Qué es realmente importante  
Medir mal los riesgos  
El presentismo  
Fachadas vs vida social  
Errores de política pública  
Efecto cultural, la publicidad

## Getting it Wrong

La comparación juega un factor clave  
Adaptabilidad (rápido a lo bueno, lento a lo malo)

**No solo nos da cosas buenas, saca nuestro lado bueno**

## How to Be Closer

La opción de participar y la opción de retraerse  
La densidad  
Diversidad

La naturaleza  
Da felicidad  
Dosis recurrentes (≠ centro park)  
Social machine - interacción

**Pertenecer da seguridad y confianza da pertenencia**

Conocerse  
Zac Efron (serie viejitos pueblo)



## Algo pasa porque algo pasa


Espacios de interacción

## Convivialities

Las plazas públicas, espacios diseñados para interacción  
**Reducir la velocidad**  
Dar nuevos espacios y quitárselos al coche

Interconexiones, interoperabilidad  
Estamos mas dispuestos a caminar al metro, porque asumimos menos incertidumbre  
Caminar vs coche, a veces no se puede

## Mobilicities I: How Moving Feels and Why It Does not Feel Better

  
**Commute ideal = 16 minutos**  
Bici, Coche, transporte público


**Ejemplos de compartir vs poseer**  
Stress: montaña rusa, vs 3 días  
Times square  
Ir de A a B / Ejemplos de Dinamarca

## Mobilicities II: Freedom

No hay una sola solución  
Tener alternativas te hace feliz, te permite ir evolucionando tu relación con las ciudad

Incluir a todos  
Garantizar espacios compartidos / zonificación

## Who is the City For?

Enrique peñalosa  
Para quien es la ciudad  
  
**Quién vendría hasta acá? - Biblioteca**

Más densidad genera más economía sin mayor gasto energético

## Everything is Connected to Everything Else

Cambio climático  
Manejar más vs manejar menos

Participar / vecinos, buscar ese equilibrio (tiendas pero privacidad)

## Retrofitting Sprawl

Reutiliza espacios dados a grandes centros comerciales  
Modificar códigos de desarrollo municipal

**No consumidores, ciudadanos. La ciudad es un experimento en el cual podemos participar, la mayoría de las personas viviremos en ciudades**

## Save Your City, Save Yourself

No ir en bici a la escuela  
Portland y sus cruces

**Pequeños cambios hacen nuevos cambios**

## The Beginning

Se diseña viviéndola

## Una propuesta

Domingo de transparencia